



ConstruMed

Metodologia para construção de materiais educacionais
digitais baseados no design pedagógico

MENSAGENS DO DESIGNER



Mensagens enviadas pelo designer

- Não se relacionam especificamente aos ícones, mas referem-se a fatores técnicos em geral que podem apoiar o design pedagógico de interfaces.
- Auxilia o usuário a diferenciar ícones e identificar as formas de navegação possibilitadas nas interfaces.



São elas:

- **Mensagens sobre estados de signos do domínio:** indicam sobre o estado do sistema, permitindo que o usuário verifique se a sua meta foi alcançada. Devem ser representados de maneira legível. Por exemplo, numa caixa de diálogo em que o usuário tenha que escolher o software em que deseja visualizar determinado arquivo. Os signos de domínio serão os nomes dos arquivos disponibilizados pelo sistema.



-Mensagens sobre funções da aplicação: referem-se ao estado operacional de uma determinada aplicação. É importante para que o usuário tenha um controle sobre o andamento de uma determinada ação que tenha executado, não somente seu resultado final, inclusive permitindo que ele interrompa ou reinicie determinada operação. Um exemplo típico é a barra de status.

-Mensagens sobre a estrutura sintática: informa sobre a estrutura e articulação de comandos. Auxilia o usuário a descobrir quais funcionalidades estão disponíveis e como elas se relacionam. Um exemplo é a utilização de cores para distinguir ações disponíveis de indisponíveis e links já acessados.



- **Mensagens sobre interações básicas:** comunicam as ações a serem manipuladas. É o caso das caixas de mensagem em que o usuário pode escolher opções fornecidas e demais botões de acionamento.
- **Mensagens de metacomunicação de assistência:** apóiam o usuário a desempenhar uma ação que aborde vários comandos, ou várias etapas. Setup que auxilia a instalação de programas é um exemplo.



- **Mensagens de metacomunicação para apresentação:** permitem que o usuário tenha um controle sobre a leitura de uma mensagem. É o caso das opções maximizar, minimizar; botões como avançar, voltar, entre outros.
- **Mensagens de metacomunicação direta:** são mensagens voltadas diretamente ao usuário, para auxiliá-lo a desempenhar determinadas funções. Por exemplo: "Para abrir este arquivo você precisa ter instalado um navegador versão..."



Essas mensagens são importantes para que o usuário sintasse seguro e possa construir uma lógica de utilização das interfaces do MED.

É baseado nessa confiança que o usuário terá o controle de suas ações e encontrará liberdade suficiente para criar regras e estratégias de exploração do conteúdo abordado pelo MED.



LEITE, J. C. (1998). **Modelos e Formalismos para Engenharia Semiótica de Interfaces de Usuário.** Tese de Doutorado, Departamento de Informática, PUC-Rio.