## CRIANDO E CARREGANDO UMA LEGENDA

Os furos de sondagem podem ser coloridos por qualquer campo que ele contenha, seja esse campo numérico ou alfanumérico, aplicando uma legenda de cores para exibir os intervalos interessantes que se queira interpretar. No caso específico desse banco de dados o campo Rock presente no arquivo de sondagem é um campo alfanumérico e possui duas litologias distintas representadas pelos algarismos 6 e 8. Portanto a seqüência de construção da legenda fica da seguinte maneira:

- i. Menu Format | Legend...
- ii. Na caixa de checagem (checkbox) no gerenciador de legendas (Legends Manager) clicar em **New Legend**.

Legends Manager
Available Legends
Re-Image         B-Image         System Legends         B-Image         C: Users yulia \AppData \Roaming \Datamine \Datamine Studio \Curso
٩ ــــــــــــــــــــــــــــــــــــ
New Legend Edit Show Details >>
Close Apply Help

Criação de legenda.

Legend Wizard: Data Table Column			Legend Wizard: Legend Storage
Choose whether the legend should be based on an object's fi explicitly	eld, or have ranges entered		Legends can be saved in the current project document; another project document or in an external legend file.
Ise Object Field			
			C Current Project File
Object _holesc.dm (drillholes)	<b>_</b>		C:\Users\julia\AppData\Roaming\Datamine\Datamine Studio\Tutorial.
Field ROCK	•	$\rightarrow$	• User Legends Storage
C Use Explicit Ranges			
< Vol	ar Avançar> Cancelar		< Voltar Avançar > Cancelar
<u>.</u>		I	
Legend Wizard: General	×	1	Legend Wizard: Data Range
Choose the legend name and data type, or confirm the existin	g selections		The number of data items has been calculated from the unique values in the Field selected in the first step. Please check it will not be excessive!
Name ROCK			Number of Name 2
Type Numeric  This has been set by the	e Field selected in the first step)	$\rightarrow$	
	<i>,</i> ,		The data range for the legend items has been specified from the Field selected in the first step
Choose whether the legend items should be associated with a cover a range of values across defined intervals	unique values, or whether they should		Minimum Value 6
C Brosse			Maximum Value J <sup>8</sup>
s nanges			
Select whether the values or ranges should be converted to f	ilter expressions		
Convert to nicer expressions			
< Vot	ar Avançar> Cancelar		< Voltar Avançar > Cancelar
			<b>•</b>
			•
	Legend Wizard: Coloring		
	Colored to a construction of a colored sector	for the large difference	
	Select the type of color range to use	for the legend items	
	Rainbow blue->red		<b>_</b>
	Select the first and last colors in the r	ange	
From Color Blue			
To Color Red			
	,		
	Select whether you want the color tra (determines how the intermediate color	ansition across the ran ors are calculated)	ge to be clockwise or anticlockwise
		tion /	C Anti-Classical transition
	Cuockwise trans	ilion 🥵	
		Preview Legend	
		<1	/oltar Congluir Cancelar

Janelas de interação do processo de criação de legendas.

O sistema escaneará automaticamente o arquivo de furos de sondagens e irá determinar quantos diferentes valores de ZONE ocorrem dentro do arquivo. Tudo o que você precisa para fazer isso é clicar em **Avançar** e então em **Concluir**.

vailable Legends	Legend Properties				
🕀 🔣 System Legends	Name ROCK				
E - S ROCK ABSENT] Rock 6 Rock 8 B - S C: Users \Júlia \AppData\Roaming \Datamine \Datamine Studio \Tutor	Interval Type Range	Data Type Nur	neric 💌		
	Legend Item Description				
	Description Rock 6				
	Range >= 6	▼ to < 7	<b>*</b>		
	General Opacity	50	Preview		
	E Fill	Solid color			
	Fill Style				
	Color				
	Texture File Name				
	Line Style	- Solid			
	Line Width	1			
	Line Color	Blue			
	Symbol				
۰ III. ۲۰۰۲ ۲۰۰۲ ۲۰۰۲ ۲۰۰۲ ۲۰۰۲ ۲۰۰۲ ۲۰۰	Symbol Style	Cirde			
New Legend   Edit   << Hide Details	Symbol Size	200			
For more options, select an item and use the right click context menus.					

Checando a legenda criada.

Para aplicar a legenda os Drillholes devem estar carregados na janela Design. Clicar na aba SHEETS e clicar com o botão direito no objeto holesc.dm | Format holesc.dm (drillholes).



Aplicando a legenda.

Clicar em **Format** secionar a aba Color / Seleciona a legenda / Seleciona o campo a ser aplicada a legenda.

Format Display		Dnilhole traces	
Default grid Overlays 30 Rendering   Drawing Order		Static Drilholes	
Overlay Objects Show: @ Overlays (* Templates	Overlay Format         Syle       Disklay dithole traces         P Disklay dithole traces       Format         P Auto arrange       P Socio to columns         Image:	Unes 8 Symbols   Labels Color   On Section C Flued color C Color using legend Off Section C Color using legend Legend Legend Legend Legend Jolesc.din (difficies).RFC Jolesc.din (difficie	



Finalização do processo de criação de legenda.