Preenchimento do sólido com modelo de blocos

Para o preenchimento de um sólido usamos o processo **WIREFILL**. O processo selecionado pode ser acessado digitando-se WIREFILL na linha de comando. É apresentada ao usuário uma tela do processo DATAMINE conforme apresenta a seqüência de figuras abaixo, contemplando as três fichas padrão dos processos DATAMINE.

A primeira ficha, referente aos arquivos de entrada e saída contempla um arquivo de protótipo. Um arquivo de protótipo significa um arquivo que define os limites e o tamanho do modelo de blocos. É importante ressaltar que existem campos de preenchimento obrigatório, que sem eles o processo não é executado e campos de preenchimento opcional. O campo PROTO (onde é informado o nome do arquivo de protótipo), apesar de não ser obrigatório é interessante que seja definido, pois se este não for definido, o sistema analisa os limites dos dados e dimensiona automaticamente o protótipo a ser usado. O fato de deixar o sistema atribuir automaticamente o seu protótipo pode ser indesejável, pois isso pode inibir a manipulação e combinação desse modelo com outros modelos que possuam um protótipo diferente, pois como premissa básica para que possamos operar modelos de blocos eles devem necessariamente possuir a mesma definição. Os demais arquivos de entrada correspondem ao arquivo de triângulos e pontos do wireframe. O arquivo de saída, teoricamente é um arquivo novo de modelo de blocos que será o resultado do processo.

	input mes	
	PROTO	proto
	WIRETR*	topografia_tr
	WIREPT*	topografia_pt
	Output files	
	MODEL*	temp_topo
	te	ms marked with an asterisk(") are mandatory.
MO	te DEL	ms marked with an asterisk(") are mandatory.

Figura 1 - Janela do processo WIREFILL na guia FILES.

Na próxima guia encontramos os campos envolvidos no processo, esse campo significa que ao preenchermos um sólido informamos o nome de um campo que será replicado nos blocos criados dentro do sólido.

WIR	EFILL		A	1.2.2.2	100			14	14.14	×
Fil	es	Fields	Parameters							
		ields			TO	20				
	2	ONE			101	-0				
				Items marked wi	th an asteris	k(*) are ma	ndatory.			
	ZONE									^
	Name wirefra	e of the ame attr	attribute field to be o bute values will be p	created in the output bassed from the wire	model file. I frames to the	f this field e e model ce	exists in the wi IIs.	eframe file the	en the	
										T
~	Save		Restore			[ок	Cancela	r	Ajuda

Figura 2 - Janela do processo WIREFILL na guia FIELDS.

A próxima guia define no primeiro campo o código a ser colocado no campo ZONE definido na ficha anterior, o segundo campo define o tipo de preenchimento que será feito no wireframe e os demais campos definem o tamanho máximo e mínimo dos sub-blocos a serem criados.

ZCODE	1				
WIRETYPE *	1 .				
CELLXMIN *	2.5				
CELLXMAX	10				
CELLYMIN *	2.5				
CELLYMAX	10				
CELLZMIN *	2.5				
CELLZMAX	10				
Items marked with an asterisk(") are mandatory.					
	A				

Como resultado tem então um modelo de blocos. Na Figura 4 abaixo podemos observar a aderência do modelo de blocos ao wireframe.



Figura 4 - Seção do sólido preenchido com células e sub-células.

Os números da tabela abaixo apresentam o resultado da avaliação do modelo de blocos contra o wireframe. Observa-se uma diferença entre o volume reportado pelo wireframe e pelo modelo de blocos, nesse caso, o volume reportado pelo wireframe é 2.5% maior do que o modelo de blocos.

TIII D	~		. ~
Tabela 1 – Resultados	de avaliação d	io wireframe em	relação ao modelo.

Volume of model within block	1204552.9
Volume of wireframe	1234365.8
Volume difference	29812.9
Percentage volume discrepancy	2.5
Total tonnage of block	1204552.9 1.000

Podemos repetir o processo de preenchimento usando o WIREFILL, agora preenchendo a superfície topográfica usando em WIRETYPE = 2 que significa que os blocos estarão abaixo da superfície.