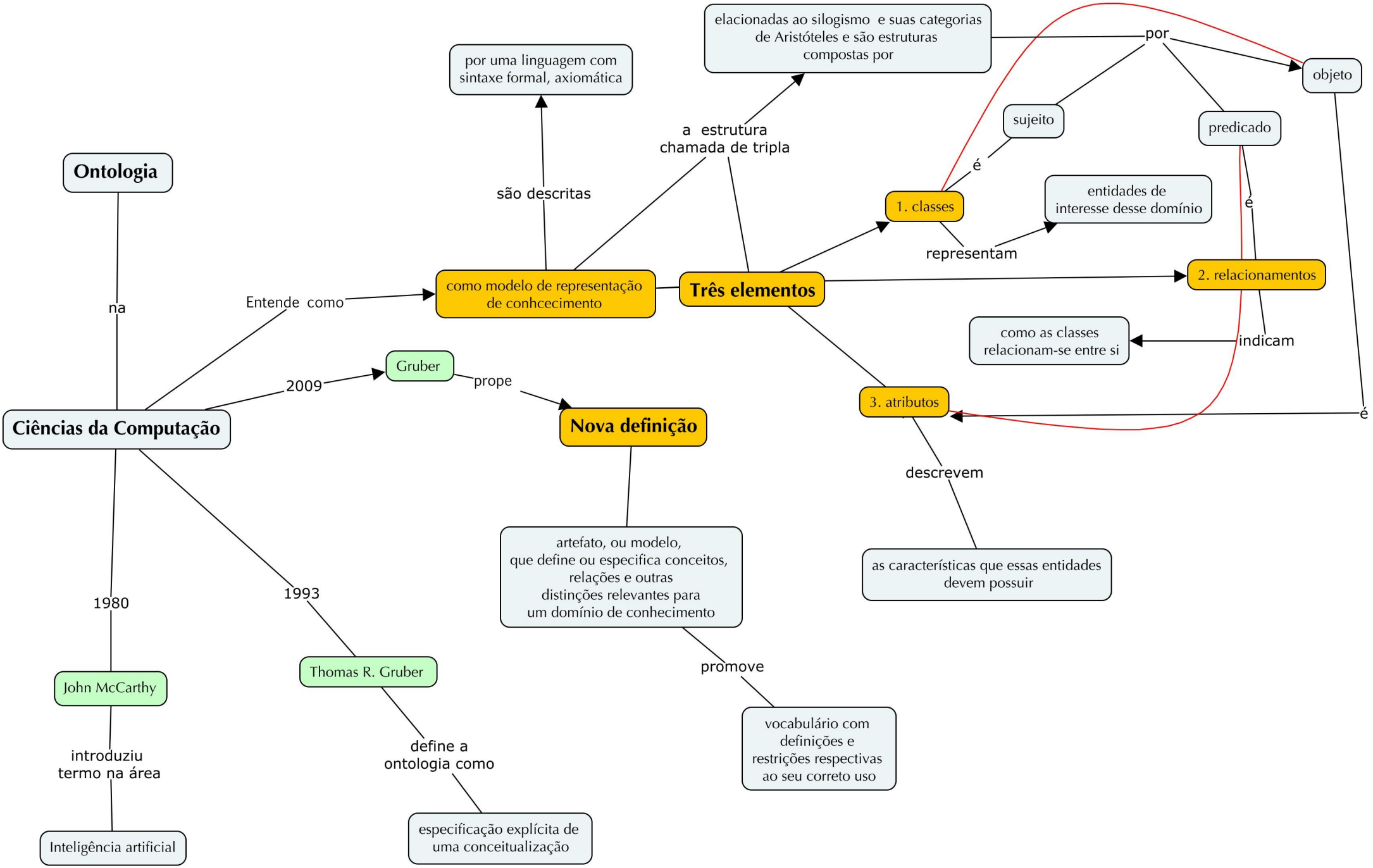
Ontologia
na
Ciências da Computação
Entende como
como modelo de representação de conhcecimento
são descritas
por uma linguagem com sintaxe formal, axiomática
a estrutura chamada de tripla
elacionadas ao silogismo e suas categorias de Aristóteles e são estruturas compostas por
Três elementos
1. classes
é
sujeito
por
objeto
predicado
é
entidades de interesse desse domínio
representam
2. relacionamentos
indicam
como as classes relacionam-se entre si
3. atributos
é
descrevem
as características que essas entidades devem possuir
2009
Gruber
propre
Nova definição
artefato, ou modelo, que define ou especifica conceitos, relações e outras distinções relevantes para um domínio de conhecimento
promove
vocabulário com definições e restrições respectivas ao seu correto uso
1980
John McCarthy
introduziu termo na área
Inteligência artificial
1993
Thomas R. Gruber
define a ontologia como
especificação explícita de uma conceitualização